

Regulamin II Morskiej Gry Terenowej

§1

Postanowienia Ogólne

1. Organizatorem gry terenowej jest Fundacja Sensytywna z siedzibą w Gdańsku.
2. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania gry terenowej z uwagi na siłę wyższą lub inne, niezależne od Organizatora przyczyny, w szczególności: gwałtowne zjawiska pogodowe uniemożliwiające przeprowadzenie gry.
3. Gra terenowa jest organizowana na terenie Parku Reagana w Gdańsku.

§2

Warunki i zasady uczestnictwa w grze terenowej

1. Przystąpienie do gry terenowej jest równoznaczne z akceptacją przez uczestnika Regulaminu gry. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w grze terenowej.
2. Uczestnikami gry terenowej jest dwuosobowa drużyna składająca się z jednego opiekuna prawnego i dziecka.
3. Warunkiem uczestnictwa w grze terenowej jest zgłoszenie Drużyny poprzez wypełnienie formularza w formie on-line zamieszczonego na stronie internetowej Organizatora.
4. Zgodę na opublikowanie wizerunku, która jest załącznikiem Regulaminu Gry uczestnicy podpisują w dniu imprezy.
5. Przyjęcie zgłoszenia zostanie potwierdzone drogą mailową.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. W grze może wziąć udział maksymalnie 150 drużyn według kolejności zgłoszeń.

§3

Zasady gry terenowej

1. Celem gry terenowej jest:
 - a. modelowanie postaw proekologicznych wśród uczniów i ich rodzin.
 - b. Promowanie środowiska lokalnego.
 - c. Integracja i aktywizacja uczniów i ich rodzin.

2. Gra terenowa polega na znalezieniu na trasie biegu punktów kontrolnych, wykonaniu i rozwiązaniu zadań oraz odkryciu zakodowanego hasła, które należy podać po zakończeniu gry animatorowi na punkcie startowym.
3. Potwierdzenie przybycia należy zgłosić w dniu imprezy w wyznaczony punkcie startowym w godz. 10:00 – 12:30.
4. Drużyna po potwierdzeniu uczestnictwa otrzymuje pakiet startowy (w tym wytyczne dotyczące trasy biegu).
5. Każda drużyna wykonuje zadania w kolejności podanej na karcie startowej.
6. Na terenie Parku Reagana znajduje się 10/12 punktów, na których zadaniem Drużyn jest wykonanie zadania.
7. Na każdym punkcie Drużyna otrzymuje pieczętkę.
8. Drużyny poruszają się pieszo.
9. Gra nie ma limitu czasowego, jednak trzy drużyny z każdej wystartowanej grupy (niebieska, zielona, żółta, czerwona, fioletowa, pomarańczowa), które ukończą grę w najszybszym czasie otrzymają nagrody.

§4

Dane osobowe Uczestników

1. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Fundacja Sensytywna ul. Myśliwska 117b/6, 80-283 Gdańsk (Organizator). Kontakt : fundacja.sensytywna@gmail.com
2. Podstawą prawną przetwarzania danych osobowych uczestników jest zgoda (art. 6 ust. 1 lit. a RODO).
3. Celem przetwarzania danych jest realizacja gry terenowej oraz, w zależności od udzielonych zgód, promowanie działań Organizatora na jego stronie internetowej.
4. Dane przetwarzamy do momentu wycofania zgody albo przez okres trwania gry, a następnie w celach archiwalnych, zgodnie z regulacjami ustawy o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach.
5. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, ale jest warunkiem koniecznym do wzięcia udziału w grze.
6. Zgoda na opublikowanie wizerunku na stronie internetowej Organizatora jest dobrowolna.
7. Udzielona zgoda może zostać w każdej chwili wycofana, jednak cofnięcie zgody nie wpływa na legalność działań podjętych przed jej cofnięciem.

8. Osobie, której dane przetwarzane są na podstawie zgody przysługuje prawo żądania: dostępu do treści swoich danych osobowych, prawo żądania sprostowania danych, prawo do żądania ograniczenia przetwarzania danych, prawo do żądania usunięcia danych, prawo żądania przeniesienia danych do innego administratora.

9. Aby zrealizować swoje prawa lub wycofać zgodę, napisz pod adres Organizatora fundacja.sensytywna@gmail.com

10. Osobie, której dane dotyczą przysługuje prawo do złożenia skargi do organu nadzoru (Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).

§5

Postanowienia końcowe

1. Każdy uczestnik bierze udział w Grze na własną odpowiedzialność, musi to potwierdzić, podpisując stosowny dokument, w którym zadeklaruje pełną odpowiedzialność za ryzyko wypadku, jego skutki i ewentualne obrażenia oraz wyposażenie i zgubione rzeczy.
2. Uczestnicy ponoszą odpowiedzialność cywilną za wszystkie wyrządzone przez siebie szkody z własnej, wyłącznej winy innym uczestnikom Gry oraz osobom trzecim.
3. W razie wypadku lub powstałej szkody związanej z Grą uczestnicy nie mogą występować z roszczeniami odszkodowawczymi wobec Organizatora lub osób działających w jego imieniu lub z jego upoważnienia, związanymi z przeprowadzeniem i organizacją Gry.
4. Uczestnicy oświadczają, że wszystkie dane personalne i dane dotyczące stanu zdrowia wpisane przez nich do formularzy Gry są kompletne i zgodne z prawdą.
5. Zabronione jest niszczenie wszelkich upraw, nasadzeń leśnych jak i własności prywatnej.
6. Uczestnicy podczas wydarzenia mają zapewnioną opiekę medyczną.
7. Uczestnik dokonujący rejestracji, akceptuje warunki niniejszego regulaminu i wyraża zgodę na przetwarzanie swoich danych osobowych zgodnie z ustawą z dnia 29 sierpnia 1997r. o ochronie danych osobowych (Dz.U.Nr 133, poz.883). Zgadza się również na otrzymywanie korespondencji drogą elektroniczną i udostępniają w tym celu swój adres e-mail zgodnie z ustawą z dnia 18.07.2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz.U. 144/02, poz. 1204).
8. Uczestnik akceptujący niniejszy regulamin zgadza się na wykorzystanie swojego wizerunku przez organizatora, media i sponsorów